

電腦科目標：

1. 提升學生運用資訊科技的能力。
2. 培養學生使用資訊科技的正確態度。
3. 推動學與教，讓學生懂得善用資訊科技學習。

為照顧學生的多樣性，電腦科每年都會更新課程，讓課程更多元化及與第二學習階段的內容銜接。

2025-2026 年度電腦科課程

	上學期	下學期
一年級	1) 資訊素養 2) 電腦應用 3) SketchBook 繪圖樂 (平板電腦版)	1) 資訊素養 2) 電腦應用 3) SketchBook 繪圖樂 (平板電腦版) 4) 「不插電」編碼活動
二年級	1) 資訊素養 2) Word 電腦應用	1) 資訊素養 2) 電腦應用 3) 計算思維(編碼歷奇一)
三年級	1) 資訊素養 2) Powerpoint 電腦應用 3) Code.org (Minecraft 探險家)	1) 資訊素養 2) 倉頡輸入法 3) 計算思維(編碼歷奇二) 4) AI 人工智能體驗 (語音小助手) 5) AI 人工智能體驗(AutoDraw)
四年級	1) 資訊素養 2) AI 人工智能體驗 Teachable Machine 3) iMovie (iPad 版) 4) Coolthink (Level 1 :Scratch)	1) 資訊素養 2) Canva AI 設計工具 3) 計算思維(編碼歷奇二) 4) Coolthink (Level 1 :Scratch)
五年級	1) 資訊素養 2) 機械人應用 mBot 3) Coolthink (Level 2 :App Inventor)	1) 資訊素養 2) Scratch X AI 人工智能體驗 3) 電腦應用 4) Coolthink (Level 2 :App Inventor)
六年級	1) 資訊素養 2) Micro:bit V2 應用 3) Coolthink (Level 2 :App Inventor)	1) 資訊素養 2) Scratch X AI 人工智能體驗 3) Excel 電腦應用 4) Micro:bit V2 應用 5) Coolthink (Level 2 :App Inventor)